



Candidatura N. 7910  
2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici	
Denominazione	MARGHERITA DI SAVOIA
Codice meccanografico	RMPM08000B
Tipo istituto	ISTITUTO MAGISTRALE
Indirizzo	VIA CERVETERI, 55/57
Provincia	RM
Comune	Roma
CAP	00183
Telefono	06121122065
E-mail	RMPM08000B@istruzione.it
Sito web	www.iismargheritadisavoia.it
Numero alunni	915
Plessi	RMPM08000B - MARGHERITA DI SAVOIA

Sezione: Rilevazioni dati sulla scuola

Criteri di ammissione/selezione come da Avviso



Numero di aree da destinare ad ambienti digitali	4
Numero di aree da destinare ad ambienti digitali provviste di copertura rete	4
Percentuale del livello di copertura della rete esistente	100%
Con questa proposta progettuale quante classi pensate di coinvolgere?	37
Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su sezioni intere?	Sì - N. sezioni 8
Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su un insieme di classi dello stesso anno?	Sì - Tutte le classi presenti
Il progetto prevede l'impiego di ambienti e dispositivi digitali per l'inclusione o l'integrazione in coerenza con la Convenzione delle Nazioni Unite sui diritti delle persone con disabilità e con la normativa italiana (BES) e con il PAI (Piano Annuale per l'Inclusività) – Direttiva Ministeriale del 27 dicembre 2012 e C.M. n. 8 del 2013, prot.561	Sì
livello di coinvolgimento della scuola nel progetto e coerenza dell'intervento con almeno uno di questi progetti: didattica attiva, laboratorialità, mobile learning, impiego di contenuti e repository digitali, impiego degli spazi didattici inseriti nel Piano dell'offerta formativa (specificare il livello di diffusione di progetti coerenti)	tutte le classi
Servizi online disponibili	Registro elettronico E-learning a sostegno degli studenti Formazione docenti Webmail Diario on Line Materiali didattici online

### Rilevazione connettività in ingresso

Fornitore della connettività	MCLink
Estremi del contratto	N.2015110347073419



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEIpon  
2014-2020Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola MARGHERITA DI SAVOIA (RMPM08000B)

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 7910 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli tipo 10.8.1.A3

Tipologia modulo	Titolo	Massimale	Costo
6	POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA	€ 2.000,00	€ 2.000,00
4	AMBIENTI MULTIMEDIALI: LABORATORI MOBILI	€ 20.000,00	€ 19.780,00
	<b>TOTALE FORNITURE</b>		<b>€ 21.780,00</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.8.1 - Dotazioni tecnologiche e laboratori

#### 10.8.1.A3 - Ambienti multimediali

### Sezione: Progetto

#### Progetto

<b>Titolo progetto</b>	AMBIENTI MULTIMEDIALI: LABORATORI MOBILI
<b>Descrizione progetto</b>	<p>Il progetto nasce dall'esigenza di creare "dispositivi mobili per l'apprendimento", i dispositivi, gli strumenti mobili in carrelli e box mobili, saranno resi disponibili con una corretta pianificazione a tutte le classi e fruibili anche dai docenti per la loro formazione.</p> <p>Con l'utilizzo di tecnologie inglobate in carrelli e strumenti mobili adeguati e certificati per garantire stabilità e sicurezza fisica si possono trasformare aule "normali" in spazi multimediali e di interazione; l'aula si trasforma così in uno spazio in grado di proporre una varietà di configurazioni: dai modelli più tradizionali al lavoro in gruppi;</p> <p>Il dato diventa digitale, la sperimentazione diventa flessibile a seconda delle necessità della programmazione didattica.</p> <p>La nuova aula-laboratorio permetterà ai docenti e soprattutto gli allievi di usufruire di tecnologia come valido supporto allo studio. Le postazioni mobili modulari alla presenza di un carrello mobile con device a disposizione dei discenti device mobili e di un sistema di proiezione. E' una interazione totale di tutti verso tutti per un utilizzo della tecnologia più avanzata al fine di un apprendimento attivo (basato su problemsolving), interazioni continue e dinamiche tra studenti e docente, attività hands-on .</p>

### Sezione: Caratteristiche del Progetto

#### Obiettivi specifici e risultati attesi

#### cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

Con Implementazione dell'ambiente mobile: si vuole ottenere un'aula digitale utilizzabile da tutte le classi dell'istituto che permetta l'inserimento dei processi della nuova didattica digitale, nuove forme di ricerca e lo sviluppo delle conoscenze degli allievi in modo diretto e semplificato.

Permettendo l'accesso quotidiano ai contenuti digitali adottati dall'istituto, la creazione e l'integrazione di altri contenuti in funzione dei processi didattici.

L'aula inoltre permetterà ai docenti e soprattutto agli allievi di:

- ü apprendere attraverso modalità didattiche mediate dalle ICT
- ü facilitare la comunicazione, la ricerca, l'accesso alle informazioni e alle risorse, ai materiali didattici da parte degli allievi e dei docenti
- ü condividere i registri informatici e altri strumenti e software didattici usufruibili on line
- ü accedere al portale della scuola
- ü saper utilizzare il computer e altre tecnologie per comunicare e instaurare rapporti collaborativi
- ü gestire in modalità utile e non solo ludica Internet
- ü porre le basi infrastrutturali per la didattica 2.0
- ü facilitare l'accesso ai contenuti, alle informazioni e ai materiali didattici presenti in rete;
- ü favorire una cultura aperta alle innovazioni e alla collaboratività attraverso anche l'utilizzo di strumenti tecnologici;
- ü facilitare la didattica, l'apprendimento e il coinvolgimento degli studenti;
- ü fornire agli studenti le basi per un utilizzo sempre più consapevole e orientato verso la collaborazione e l'apprendimento e non solo ludico della tecnologia;

- ü migliorare le capacità e le competenze di docenti e studenti verso le nuove tecnologie;
- ü facilitare lo scambio di contenuti digitali e di esperienze didattiche tra le varie classi e i vari plessi dell'istituto;
- ü aprire un nuovo canale di comunicazione e formazione tra e verso i discenti e le famiglie

**Peculiarità del progetto rispetto a: organizzazione del tempo-scuola, riorganizzazione didattica-metodologica, innovazione curricolare, uso di contenuti digitali**  
**cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso**

ü Sviluppare una riorganizzazione del tempo-scuola permettendo uno scambio proficuo di informazioni e di contenuti didattici mediante Internet ed i servizi che offre per migliorare qualitativamente la comunicazione e il passaggio di contenuti e informazioni. Le classi coinvolte saranno in grado di produrre contenuti digitali e saranno in grado di averne accesso da qualsiasi postazione, sia interna che esterna alla scuola.

In questa ottica l'allievo potrebbe avere a disposizione un supporto online per lo studio.

ü Sviluppare una **riorganizzazione della didattica-metodologica**: le classi coinvolte saranno in grado, grazie all'implementazione digitale sia hardware che software, di produrre e accedere a diversi tipi di contenuti, andando così a creare le condizioni necessarie per lo sviluppo di una didattica nuova, aperta e attenta alle nuove tecnologie e ai nuovi saperi, dinamica, laboratoriale e collaborativa. In quest'ottica si potrebbero sviluppare sempre più una didattica laboratoriale (Lezione frontale con l'ausilio del Proiettore Video+casse amplificate), un Collaborative Learning proficuo, imparando ad utilizzare il computer e altre tecnologie per comunicare e instaurare rapporti collaborativi, migliorare i processi relativi al Problem solving.

ü **Innovazione curricolare, uso di contenuti digitali**: Il modo in cui gli studenti interagiscono oggi col mondo esterno sta rapidamente cambiando ed è proprio per questo che anche la scuola deve evolversi. È chiara ormai l'importanza di introdurre strumenti digitali in tutte le aule perché vi è la necessità che tutti imparino ad usare in modo sicuro e consapevole i diversi strumenti che abbiamo a disposizione. La scuola deve quindi porsi come mezzo per educare ad un uso consapevole e maturo delle tecnologie, proponendone un uso educativo e responsabile che al tempo stesso consentirà ai docenti di migliorare e ampliare l'attrattiva e l'efficacia della didattica proposta.

**Strategie di intervento adottate dalla scuola per le disabilità**  
**cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso**

ü Implementare **strategie di intervento per le disabilità** come da circolare del 27 dicembre 2012, si prevedono attività che permettono una migliore ricerca e cernita di informazione mediante la rete fino ad arrivare, nei casi estremi, a lezioni da seguire in remoto in videoconferenza. Ci si pone l'obiettivo di migliorare l'esperienza di apprendimento degli studenti con DSA o disabilità. Tramite l'utilizzo delle tecnologie che si intende implementare gli studenti infatti avranno la possibilità di approcciare alla lezione secondo le loro diverse possibilità attraverso l'uso della rete e/o di software specifici (es. possibilità di effettuare una web conference con ragazzi in condizione di ospedalizzazione).

**Elementi di congruità e coerenza della proposta progettuale con il POF della scuola**  
**cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. b) dell'Avviso**

**Si richiede di indicare il titolo di quei progetti inseriti nel POF coerenti con il presente Progetto e di**

### riportare anche il link al POF stesso.

La presente proposta progettuale è totalmente congrua e coerente con il POF d'Istituto. Il progetto "dei laboratori mobili" è una opportunità che viene data al nostro Istituto per migliorare le metodologie didattiche collaborative e laboratoriali ed offrire ai nostri allievi un utilizzo delle tecnologie che permetta di sviluppare le loro conoscenze con la dovuta autonomia nella scoperta delle fonti e nella rielaborazione delle proprie conoscenze. Questo sviluppo permetterà di ottenere una ricaduta notevole sia sulla didattica sia sul funzionamento e sull'organizzazione scolastica. Si potranno sviluppare e migliorare notevolmente servizi come l'E-Learning, il Cooperative learning, la gestione dei contenuti digitali e le lezioni multimediali; inoltre si otterrà un processo di miglioramento del Know-how tecnologico dei nostri docenti.

### Descrizione del modello di ambiente che si intende realizzare ed eventuale allegato (cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. c) dell'Avviso)

**Si ricorda di esporre puntualmente le modalità di collocazione delle attrezzature che si intende acquisire**

I due Trolley di ricarica, conservazione e trasporto dei NB+ Videoproiettore+ casse amplificate saranno custoditi in due locali adeguati, posti al 1° e 3° piano dell'Istituto, nell'angolo tra i due corridoi lato Presidenza ed adiacenti alle aule del piano. Le due porte di accesso dei locali sono in metallo antisfondamento e chiavi di sicurezza. Da questi due locali, i trolley potranno essere trasportati facilmente in ogni aula, trasformando in questo modo tradizionali spazi di apprendimento in innovativi momenti di apprendimento digitali e multimediali.

### Sezione: Riepilogo Moduli

#### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA	€ 2.000,00
AMBIENTI MULTIMEDIALI: LABORATORI MOBILI	€ 19.780,00
<b>TOTALE FORNITURE</b>	<b>€ 21.780,00</b>

### Sezione: Spese Generali

#### Riepilogo Spese Generali

Voce di costo	Valore massimo	Valore inserito
Progettazione	2,00 % (€ 440,00)	€ 0,00
Spese organizzative e gestionali	2,00 % (€ 440,00)	€ 0,00
Piccoli adattamenti edilizi	6,00 % (€ 1.320,00)	€ 0,00
Pubblicità	2,00 % (€ 440,00)	€ 100,00
Collaudo	1,00 % (€ 220,00)	€ 0,00
Addestramento all'uso delle attrezzature	2,00 % (€ 440,00)	€ 120,00
<b>TOTALE SPESE GENERALI</b>	<b>(€ 220,00)</b>	<b>€ 220,00</b>
<b>TOTALE FORNITURE</b>		<b>€ 21.780,00</b>
<b>TOTALE PROGETTO</b>		<b>€ 22.000,00</b>



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola MARGHERITA DI SAVOIA (RMPM08000B)

Si evidenzia che la pubblicità è obbligatoria. Pertanto qualora si intenda non valorizzare la percentuale di costo associata a tale voce, si dovranno garantire adeguate forme di pubblicità da imputare a fonti finanziarie diverse da quelle oggetto del presente Avviso.

Si fa presente che le modalità di pubblicità effettuate saranno richieste in fase di gestione.

## Elenco dei moduli

Modulo: 6

Titolo: POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA

### Sezione: Moduli

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA
<b>Descrizione modulo</b>	L'istituto intende richiedere POSTAZIONI INFORMATICHE per l'accesso ai dati e ai servizi digitali della scuola per il personale docenti e segreteria, dotandosi di personal computer, notebook, tablet, monitor e sistemi di backup.
<b>Data inizio prevista</b>	06/01/2016
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2016
<b>Tipo Modulo</b>	Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.
<b>Sedi dove è previsto l'intervento</b>	RMPM08000B - LINGUISTICO RMPM08000B - SCIENZE UMANE RMPM08000B - SCIENZE UMANE - OPZIONE ECONOMICO SOCIALE

### Sezione: Tipi di forniture

#### Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Pc Desktop (PC fisso)	PC All in One, Core i3, 4GB, 500 GB HD	2	€ 550,00
Schermi interattivi e non	Monitor 32" informat. per visualizz. informazioni	1	€ 300,00
Pc Desktop (PC fisso)	PC Intel Core i5-4150 8GB RAM, HD 500GB Win 8	1	€ 600,00
<b>TOTALE</b>			<b>€ 2.000,00</b>



## Elenco dei moduli

Modulo: 4

Titolo: AMBIENTI MULTIMEDIALI: LABORATORI MOBILI

### Sezione: Moduli

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	AMBIENTI MULTIMEDIALI: LABORATORI MOBILI
<b>Descrizione modulo</b>	Creare "dispositivi mobili per l'apprendimento". Con l'implementazione dell'ambiente mobile si vuole ottenere un'aula digitale utilizzabile da tutte le classi dell'istituto che permetta una innovativa metodologia di ricerca e sviluppo delle conoscenze degli allievi in modo diretto e semplificato. I laboratori sono a disposizione di tutta la scuola, possono trasformando un'aula "normale" in uno spazio multimediale e di interazione. Il dato diventa digitale; la sperimentazione diventa flessibile, a seconda delle necessità della programmazione didattica.
<b>Data inizio prevista</b>	06/01/2016
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2016
<b>Tipo Modulo</b>	Laboratori mobili
<b>Sedi dove è previsto l'intervento</b>	RMPM08000B - LINGUISTICO RMPM08000B - SCIENZE UMANE RMPM08000B - SCIENZE UMANE - OPZIONE ECONOMICO SOCIALE

### Sezione: Tipi di forniture

#### Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Altri dispositivi input/output (hardware)	Coppia casse amplificate 50W RMS su Trolley	2	€ 59,00
Carrello e box mobile per ricarica, alloggiamento sincronizzazione notebook/tablet (anche wireless)	Trolley alimentazione per 32 NB con Timer	2	€ 1.465,00
PC Laptop (Notebook)	NB Core i5, 4GB RAM, HD 500GB, 15,6" Masterizzator	2	€ 510,00
PC Laptop (Notebook)	NB Core i3, 4GB RAM, HD 500GB, 15,6" Masterizzator	32	€ 424,00
Foto-videocamera	WEB CAM videoconferenza con telecomando	2	€ 322,00
Videoproiettori tascabili e portatili	Video Proiettore 3000 ANSI Lumen su Trolley	2	€ 500,00
Stampanti b/n o a colori	Stampante Laser Multifunzione A4 WIFI	2	€ 250,00
<b>TOTALE</b>			<b>€ 19.780,00</b>



## Azione 10.8.1 - Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI(Piano 7910)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 22.000,00
<b>Num. Delibera collegio docenti</b>	5569/C16d
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	26/11/2015
<b>Num. Delibera consiglio d'istituto</b>	5570/C16a
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	27/11/2015
<b>Data e ora inoltro</b>	28/11/2015 11:29:08
<b>Si garantisce l'attuazione di progetti che supportino lo sviluppo sostenibile rispettando i principali criteri stabiliti dal MATTM</b>	Si
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo relativo all'ultimo anno di esercizio (2014) a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Si

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali	Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.: <u>POSTAZIONI INFORMATICHE PER DOCENTI E SEGRETERIA</u>	€ 2.000,00	€ 2.000,00
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali	Laboratori mobili: <u>AMBIENTI MULTIMEDIALI: LABORATORI MOBILI</u>	€ 19.780,00	€ 20.000,00
	<b>Totale forniture</b>	<b>€ 21.780,00</b>	
	<b>Totale Spese Generali</b>	<b>€ 220,00</b>	
	<b>Totale Progetto</b>	<b>€ 22.000,00</b>	€ 22.000,00
	<b>TOTALE PIANO</b>	<b>€ 22.000,00</b>	