

**“Progetto REDOOC – potenziamento e recupero della Matematica *giocando* con la didattica digitale” – comunicazione 4 – PiGreco Day**

A tutte le classi  
Ai rappresentanti degli  
studenti

Ai docenti di  
Matematica

Ai genitori

Alla DSGA

Oggetto: attività nell’ambito del **PiGreco Day** sulla piattaforma digitale di Matematica [www.redooc.com](http://www.redooc.com)-“Progetto REDOOC – potenziamento e recupero della Matematica *giocando* con la didattica digitale” a.s. 2021-2022.

In occasione del PiGreco Day 2022 vengono promossi vari eventi per celebrare la giornata del 14 marzo 2022, analogamente a quanto avviene in altri Paesi, con la finalità di avvicinare tutti i giovani alla matematica e con lo scopo di comunicare l’impegno delle scuole per l’apprendimento della matematica e delle discipline scientifiche.

Redooc ha predisposto l’iniziativa “Gara Marzo 2022 - Pi Greco Day e Dantedì” in cui studenti e insegnanti delle scuole italiane potranno utilizzare la piattaforma [redooc.com](http://redooc.com) per cimentarsi in una gara on line che abbraccerà la penisola per tutto il periodo che va dall’1 al 31 marzo 2022.

Per partecipare alla sfida online basta accedere alla piattaforma Redooc e andare sul proprio Profilo alla sezione "Gara Marzo 2022 - Pi Greco Day e Dantedì":

- creare un team cliccando sul bottone verde “Crea un team”, inserire il nome del team e comunicare il codice alfanumerico del tuo Team agli altri partecipanti per permettergli di unirsi al team;
- unirsi a un team cliccando sul bottone verde “Unisciti a un team” e inserire il codice alfanumerico del team in cui si vuole entrare.

I temi degli esercizi sono tutte le discipline disponibili sulla piattaforma (matematica, educazione finanziaria, fisica, ...). Ogni esercizio risolto correttamente porterà dei punti al team, accumulando quanti più punti possibili su [redooc.com](http://redooc.com).

I destinatari del gioco online sono tutte le studentesse e gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado, comprese le Scuole Italiane all’estero, che si organizzano in team. Ogni team può essere composto al

massimo da 30 studenti, composto da ragazzi/e. Si può partecipare con più team per scuola, anche guidati dallo stesso docente.

La registrazione dei team può essere effettuata da un docente o direttamente da parte degli studenti/studentesse o dei genitori interessati (nel caso di minori di 14 anni).

Ulteriori dettagli si trovano al seguente link

<https://redooc.com/it/docenti/curiosita-docenti/gare-steam/gara-marzo-2022-pigreco-day-e-dantedi>

Per qualsiasi informazione sull'attività rivolgersi al referente del progetto prof. Buscema.

Il referente del progetto

Marco Buscema